

## TD 2 Prog.

5. Donner les préconditions des fonctions dont les spécifications sont les suivantes :

- renvoie le périmètre du quadrilatère dont les longueurs des côtés (des entiers), sont passées en paramètre
- renvoie la moyenne des 2 notes passées en paramètre

a. `def perimetre_quad(c1, c2, c3, c4) -> float:`

`"""`  
`c1, c2, c3, c4 > 0, c1, c2, c3, c4: float.`  
`"""`

b. `def moyenne(note1: float, note2: float) -> float:`

`"""`  
`note1, note2 >= 0`  
`"""`

6. Décrivez le résultat des expressions suivantes ainsi que l'état de la mémoire durant leur évaluation :

`def f(x: int, y: int) -> int:`  
`return x + y + 1`

`def g(x: int, y: int) -> int:`  
`res = x`  
`res = res + y`  
`return res + 1`

`DELTA = 1`  
`def h(x: int, y: int) -> int:`  
`res = x + y`  
`return res + DELTA`

- `f(2, 3+4)`
- `g(2, 3+4)`
- `h(DELTA+1, 3+4)`

a.

|   | x | y |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 7 |

`f(2, 3+4)` renvoie 10.

b.

|   | x | y | res |
|---|---|---|-----|
| 1 | 2 | 7 | ∅   |
| 1 | 2 | 7 | 2   |
| 1 | 2 | 7 | 9   |

`g(2, 3+4)` renvoie 10

c.

|   | DELTA | x | y | res |
|---|-------|---|---|-----|
| 1 | 1     | ∅ | ∅ | ∅   |
| 1 | 1     | 2 | 7 | 9   |

`h(DELTA+1, 3+4)` renvoie 10.

7. Que pensez-vous du code suivant ?

```
x = 3
def f(x : int, y : int) -> int:
    return x + y + 1
def g(z : int) -> int:
    x = z**2
    return x + 12
```

Il y a un problème concernant l'appellat. on des variables. Dans les deux fonctions f et g, il y a une variable locale x, alors qu'il y a également une variable globale x. m s: le code fonctionne, il est mauvais à cause de cette ambiguïté.

8. Donner le verdict associé aux tests suivants :

```
def f(x : int , y : int) -> int:
    """Renvoie le reste de la division entière de x^2 par y

    Précondition : y non nul
    Exemple(s) :
    $$$ f(6, 5)
    1
    $$$ f(5, 0)
    1
    $$$ f(7, 5)
    1
    """
    return (x**2) % y
```

Test 1 OK

Test 2 non, on lève une exception.

Test 3 non, le résultat n'est pas 1.

9. Quels tests vous semblent pertinents pour les fonctions et opérateurs Python suivants :

- a. `abs` qui renvoie la valeur absolue de son paramètre
- b. opérateur `%`
- c. `len` qui renvoie la longueur de la chaîne passée en paramètre (on considérera uniquement le cas où le paramètre est de type `str`)

a. \$\$\$ `abs(0)`    \$\$\$ `abs(-1)`    \$\$\$ `abs(3)`  
0                      1                      3

b. \$\$\$ `5%5`    \$\$\$ `-31%.2`    \$\$\$ `0%.2`  
0                      1                      0

c. \$\$\$ `len("")`    \$\$\$ `len("Hello, World!")`    \$\$\$ `len("2")`  
0                      13                      1

10. Écrire la documentation complète de la fonction `double_abs` qui prend en paramètre un entier `x` et qui renvoie le double de la valeur absolue de `x`.

La fonction `double_abs` prend un paramètre entier `x` et elle renvoie le double de la valeur absolue de `x`

Préconditions : /

\$\$\$ `double_abs(0)`

0  
\$\$\$ `double_abs(-2)`

4  
\$\$\$ `double_abs(7)`

14.

## 5 Écriture de fonctions

Le but de l'exercice est de traiter un problème complexe en le décomposant et en le codant avec des fonctions. Le problème est : on dispose d'un entier positif à 4 chiffres (compris entre 1000 et 9999 inclus), par ex 1234. On veut calculer une chaîne de caractères de taille 4 qui masque les chiffres des centaines et des dizaines de cet entier. Par exemple le masquage de 1234 produira la chaîne de caractères '1\*\*4'<sup>2</sup>.

11. Questions à se poser avant d'attaquer le problème, en s'appuyant sur l'exemple de l'énoncé :

- quelle est la donnée principale ? son type ? quels opérateurs connus s'appliquent aux données de ce type ?
- quel est le type du résultat à calculer pour résoudre le problème ?
- quelles opérations a-t-on besoin d'appliquer à la donnée principale pour résoudre le problème ? Dispose-t-on d'opérateurs prédéfinis qui réalisent ces opérations de manière directe ?
- de même : quelles opérations sont nécessaires pour construire le résultat ? Dispose-t-on d'opérateurs prédéfinis qui réalisent ces opérations de manière directe ?

12. Suggérer une décomposition de ce problème en sous-problème pouvant être codés par des fonctions.

13. Écrire une fonction `masque` qui prend en paramètre un entier comme décrit dans l'énoncé et renvoie une chaîne de caractères correspondant à son masquage, ainsi que les fonctions intermédiaires prévues précédemment. Par exemple `masque(1234)` vaut '1\*\*4'.

11. La donnée est un nombre entre 1000 et 9999 et les opérateurs usuels sur les entiers s'appliquent à cette donnée.

le type `*` est une chaîne de caractère (\* du retour de la fonction).

12. Il faut : transformer le int en str  
Récupérer le i-ème élément d'un str.  
Concaténer des chaînes de caractères

13.

```
def int_to_str(number: int) -> str:
```

```
    """
    Renvoie la conversion du type int vers le type str
```

```
    Précond: ✓.
```

```
    Return str(number).
```

```
def recuperer_caractere(chaine: str, i: int) -> str:
```

```
    """
    Renvoie chaine[i].
```

```
    Précond: 0 < i < len(chaine).
```

```
    Return chaine[i].
```

```
def concat(chaine1: str, chaine2: str) -> str:
```

```
    """
    Renvoie chaine1 suivi de chaine2 dans un seul string.
```

```
    Précond: ✓
```

```
    Return chaine1 + chaine2.
```

def masque (number: int) → str:

"""

Renvoie la chaîne de caractères str(number) en  
cachant les chiffres du milieu.

"""

Précond:  $1000 \leq \text{number} \leq 9999$ .

nombre-transforme = int-to-str(number)

premier\_chiffre = recuperer\_caractere(nombre-transforme, 0)

dernier\_chiffre = recuperer\_caractere(nombre-transforme, 3)

return concat (premier\_chiffre, concat("\*\*", dernier\_chiffre))