

## CM 1: Maths.

### Chapitre 1: Géométrie plan-espace.

#### Suppositions:

- le plan est muni d'un repère orthonormé direct  $\mathcal{R}_2 = (\mathcal{O}; \vec{i}; \vec{j})$
- L'espace est muni d'un ROND  $\mathcal{R}_3 = (\mathcal{O}, \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$

#### Rappels:

$$\vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{R}_2, \vec{u} \begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{u} = a_1 \vec{i} + b_1 \vec{j} \\ \vec{v} = a_2 \vec{i} + b_2 \vec{j} \end{cases}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \in \mathbb{R} \text{ et } \vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2.$$

$$\vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{R}_3, \vec{u} \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{u} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k} \\ \vec{v} = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k} \end{cases}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \in \mathbb{R} \text{ et } \vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3.$$

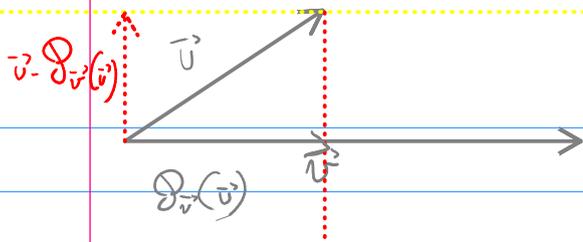
$$\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont orthogonaux} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0.$$

#### Projeté orthogonal d'un vecteur sur un autre.

$$\text{Si } \vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{R}_n, \vec{v} \neq \vec{0}$$

**Définition:** Le projeté orthogonal de  $\vec{u}$  sur  $\vec{v}$  est l'unique vecteur noté  $\mathcal{P}_{\vec{v}}(\vec{u})$  tel que.

- $\mathcal{P}_{\vec{v}}(\vec{u})$  est colinéaire à  $\vec{v}$
- $\vec{u} - \mathcal{P}_{\vec{v}}(\vec{u}) \perp \vec{v}$



\* Théorème Si  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$  avec  $\vec{v} \neq \vec{0}$ , alors  $P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \cdot \vec{v}$

Preuve.

On cherche  $\lambda \in \mathbb{R}$  tel que :

$$P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \lambda \vec{v} \Rightarrow \vec{u} - P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \vec{u} - \lambda \vec{v}$$

$$\vec{u} - P_{\vec{v}}(\vec{u}) \perp \vec{v} \Leftrightarrow (\vec{u} - \lambda \vec{v}) \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} - \lambda \vec{v} \cdot \vec{v}$$

Comme  $\vec{v} \cdot \vec{v} = \|\vec{v}\|^2$ , on a

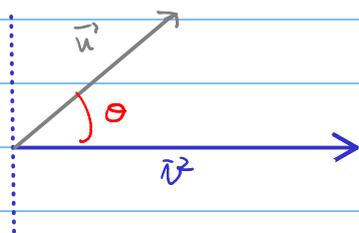
$$\vec{u} \cdot \vec{v} - \lambda \|\vec{v}\|^2 = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \Rightarrow P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \cdot \vec{v}$$

Théorème :

$\forall \vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0} \in \mathbb{R}^n$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta \text{ avec } \theta = (\vec{u}, \vec{v}).$$

Preuve.



1<sup>er</sup> cas :  $\theta \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ .

\*  $\theta = 0$   $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  colinéaires de même sens.

$$\vec{u} = \lambda \vec{v}, \lambda > 0.$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \lambda \vec{v} \cdot \vec{v} = \lambda \|\vec{v}\|^2.$$

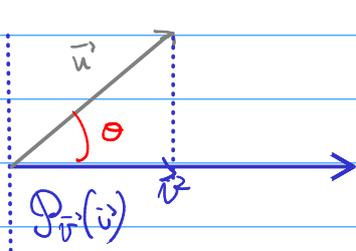
$$\|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta = \|\lambda \vec{v}\| \|\vec{v}\| \cos(\theta) = \lambda \|\vec{v}\|^2 \text{ car } \lambda > 0$$

$$* \theta = -\frac{\pi}{2} \text{ ou } \frac{\pi}{2}$$

On a  $\vec{u} \perp \vec{v}$ , donc  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

D'autre part,  $\|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta = 0$  car  $\cos(\frac{\pi}{2}) = \cos(-\frac{\pi}{2}) = 0$

$$* \theta \in ]-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}[ \text{ et } \theta \neq 0.$$



$$\text{Donc } \cos \theta = \frac{\|P_{\vec{v}}(\vec{u})\|}{\|\vec{u}\|}$$

D'après le théorème, on sait que  $P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$

$$\text{Donc } \|P_{\vec{v}}(\vec{u})\| = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{v}\|^2} \|\vec{v}\|$$

$$\Rightarrow \cos \theta = \frac{\frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{v}\|^2}}{\|\vec{u}\|} = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|^2} \|\vec{v}\|.$$

$\theta \in ]-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}[$ ,  $P_{\vec{v}}(\vec{u})$  sont dans le même sens donc  $\vec{u} \cdot \vec{v} > 0$

$$\text{Donc } \vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta.$$

## Déterminant dans le plan.

Soient  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{R}_2$ ,  $\vec{u} \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ ;  $\vec{v} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$

le réel  $\det(\vec{u}; \vec{v})$  défini par:

$$\det(\vec{u}; \vec{v}) = \det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} = a_1 b_2 - a_2 b_1$$

### Exercice:

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  collinéaires  $\Leftrightarrow$  déterminant nul.

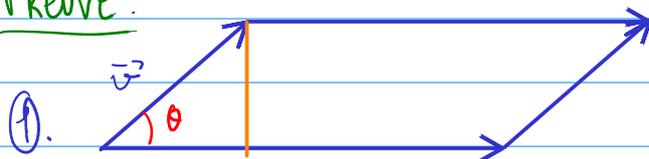
### Théorème

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan ou de l'espace et notons  $S_{\vec{u}, \vec{v}}$  le parallélogramme de côtés  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

①.  $\text{Aire}(S_{\vec{u}, \vec{v}}) = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| |\sin \theta|$  où  $\theta = \angle(\vec{u}; \vec{v})$

② Dans le plan,  $\text{Aire}(S_{\vec{u}, \vec{v}}) = |\det(\vec{u}; \vec{v})| = |\vec{u} \cdot \vec{v}^\perp|$  où, si  $\vec{v} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$ , alors  $\vec{v}^\perp \begin{pmatrix} -b_2 \\ b_1 \end{pmatrix}$ .

### Preuve:



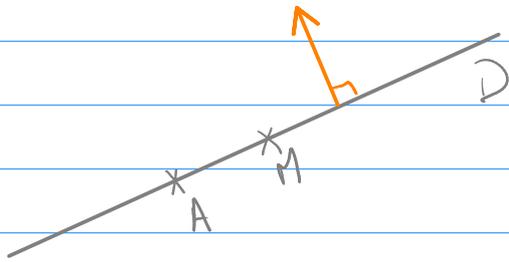
$$\begin{aligned} \text{Aire}(S_{\vec{u}, \vec{v}}) &= \text{base} \times \text{hauteur} \\ &= \|\vec{v}\| \|\vec{u} - \text{P}_{\vec{v}}(\vec{u})\| \end{aligned}$$

$$|\sin \theta| = \frac{\|\vec{u} - \text{P}_{\vec{v}}(\vec{u})\|}{\|\vec{u}\|}, \text{ d'où}$$

$$\text{Aire}(S_{\vec{u}, \vec{v}}) = \|\vec{v}\| \|\vec{u}\| |\sin \theta|$$

## Equation cartésienne d'une droite dans le plan.

Si  $D$  une droite du plan passant par  $A(x; y)$   
de vecteur normal  $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \neq \vec{0}$



$$M(x; y) \in D \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot \vec{n} = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x-x \\ y-y \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = 0.$$

$$\Leftrightarrow a(x-x) + b(y-y) = 0 \Leftrightarrow ax + by - (ax + by) = 0.$$

**Théorème:** Toute droite du plan admet une équation cartésienne

du type  $ax + by + c = 0$  ( $a, b \neq 0$ ) et  $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  un vecteur normal à la droite  
et un vecteur directeur est  $\vec{n}^\perp = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$

## Plan dans l'espace

Soit  $P$  un plan de l'espace passant par  $A(x; y; z)$  et un  
vecteur normal  $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \neq \vec{0}$

$$M(x; y; z) \in P \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot \vec{n} = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x-x \\ y-y \\ z-z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = 0.$$

$$\Leftrightarrow a(x-x) + b(y-y) + c(z-z) = 0 \Leftrightarrow ax + by + cz - (ax + by + cz) = 0.$$

