

Cours 8 : Héritage

On peut définir une classe héritant d'une autre classe

- La classe héritante :
 - Dérivation : récupère tous les comportements (accessibles) de la classe dont elle hérite
 - Extension : Peut ajouter de nouveaux comportements qui lui sont propres
 - Spécialisation : Peut modifier certains comportements hérités

Les instances de la classe héritante sont également du type de la classe héritée : Polymorphisme

On parle de sous-classe (sous-types)

En Java, pour indiquer qu'une classe hérite d'une autre, on utilise le mot clé `extends`

```
1 public class Parcel {}
2 public class LightParcel extends Parcel {}
3 public class ExpressParcel extends Parcel {}
4 public class InsuredParcel extends Parcel {}
5 public class FragileParcel extends InsuredParcel {}
```

On n'hérite de qu'une seule classe en java :(

Example

Petit exemple de code licite grâce à l'héritage

```
1 Parcel p;
2 LightParcel lightP = new LightParcel(...);
3
4 p = lightP;
5
6 p.deliver();
7 lightP.deliver();
```

Quand une classe hérite d'une autre en java, les attributs privés hérités ne sont pas accessibles :(, mais il possède ces attributs tout de même. Possible de changer cela...

Note

La relation d'héritage est transitive

Modification de comportement

On ne peut pas hériter de certaines méthodes uniquement. Pour redéfinir le comportement de certaines méthodes, il faut utiliser le décorateur `Override`

Warning

Pour modifier une méthode, il faut scrupuleusement respecter la signature, sinon on fait une extension

Toutes les classes héritent de Object (implicitement ou par transitivité)

Constructeur

Pour gérer les attributs hérités, il faut utiliser le super-constructeur, comme suit :

```
1  public class Parcel {
2      private int weight;
3      private Person recipient
4      private boolean delivered;
5
6      public Parcel(int weight, Person p) {
7          this.weight = weight;
8          this.recipient = p;
9          this.delivered = false;
10     }
11 }
12
13 public class InsuredParcel extends Parcel {
14     private float insuredValue;
15
16     public InsuredParcel(int weight, Person recipient, float value) {
17         super(weight, recipient);
18         this.insuredValue = value;
19     }
20 }
```

Exceptions

On peut créer des exceptions comme suit :

```
1  public class CapacityExceededException extends Exception {
2      public CapacityExceededException(String msg) {
3          super(msg);
4      }
5  }
```

Note

Les exceptions qui héritent de `RuntimeException` n'ont pas besoin d'être capturées

Lookup

Lorsque l'on appelle une méthode héritée, que se passe-t-il ?

La recherche de la méthode est dynamique :

- La recherche commence dans la classe de l'objet invoquant late-binding
- Si aucune définition de la méthode est trouvée, on refait cela dans la super-classe