

Shell et langages de script

Pour faire des tâches minimales : GUI Pour traiter efficacement les informations : CLI (langage de script)

Les abstractions

Les objets sont des abstractions (fichiers $\Rightarrow$ flux d'octets), le système de fichier (arborescence) et même l'utilisateur

Les filtres (processus) sont des abstractions

Les processus

Un processus est un "filtre" : Des choses rentrent (flux de caractères), on les traite, et on renvoie d'autres choses. Il peut y avoir des effets de bord

Lorsqu'un processus "meurt", il renvoie un code de retour à son parent

- Processus d'applications : accomplissent tâches souhaitées par utilisateur
- Processus système : exploitation de ressources systèmes

Convention : % = invite de commande

Il y a deux types de filtres :

- externe : qui n'est pas inclus dans le code du shell (ls, xxd)
- interne : qui est inclus dans le code du shell (cd)

Opérateurs du shell :

- ; Opérateur d'exécution séquentiel de commandes
- l'espace : opérateur de séparation
- >/< : Opérateur de redirection (1> redirige la sortie standard; 2> redirige la sortie d'erreur)
- : envoie la sortie de la première commande vers l'entrée de la seconde (ls -l | grep sh)
- & : Envoie le filtre en arrière plan

$\Rightarrow$ Cela crée une syntaxe

Le pseudofichier `/dev/null` détruit tout ce qu'il reçoit

💡 Tip

Oubliez ce cours au plus vite, il est nul